

# Chapitre 5: Les systèmes

Systèmes et problèmes

Système de deux équations du premier degré à deux inconnues

\* Définition:  $a, a', b, b', c$  et  $c'$  des nombres réels non nuls  
toute écriture de la forme  $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$  s'appelle système de deux équations du premier degré à deux inconnues  $x, y$

Résoudre un système, c'est trouver les couples  $(x, y)$  (s'ils existent) qui vérifient les deux équations.

Règle: La résolution d'un problème débute en quatre étapes:

- 1) Choisir les inconnues: trouvés à la question.
- 2) Mise en système: transformation des données en équations.
- 3) Résolution du système: algébriquement.
- 4) Retour au problème: vérification de la solution et réponse à la question.

## Résolution des systèmes

### Résolution algébrique

#### Méthode de substitution

\* Définition: exprimer l'un des inconnues en fonction de l'autre dans une des équations, et le remplacer dans l'autre équation pour trouver une équation à une inconnue.

\* Exemple: Résolvons  $\begin{cases} 2x + y = 11 & (1) \\ x + 3y = 18 & (2) \end{cases}$

\* Dans l'équation (1) on a:  $y = 11 - 2x$  (3)

\* On remplace dans l'équation (2):

$$\begin{aligned} x + 3(11 - 2x) &= 18 \\ x + 33 - 6x &= 18 \\ -5x &= -15 \Rightarrow x = \frac{-15}{-5} = 3 \end{aligned}$$

\* On remplace dans (3):  $y = 11 - 2 \times 3 = 5$

Alors le couple  $(3, 5)$  est la solution de ce système.

Si on ne demande une méthode à l'exo, on choisit:

\* substitution: si le coefficient de l'un des inconnues est 1

\* Combinaison graphique: si on a deux termes opposés dans les deux équations.

#### Méthode de combinaison linéaire

\* Définition: multiplier chaque équation du système par un nombre convenable pour trouver deux coefficients opposés pour la même inconnue, après on additionne les deux équations membre à membre pour arriver à une équation du premier degré à une inconnue.

\* Exemple (1)  $\begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ 5x + 6y = 14 \end{cases}$

\* Élimination de y:  
On multiplie l'équation (1) par -2  $\Rightarrow \begin{cases} -4x - 6y = -10 \\ 5x + 6y = 14 \end{cases}$

On additionne membre à membre les équations.

$$-4x - 6y + 5x + 6y = -10 + 14$$

$$x = 4$$

Éliminer  $x$   
On multiplie (1) par 5 et (2) par -2  
On remplace dans l'une des équations.  
On remplace dans (1) (pour exemple)

$$\begin{cases} 10x + 15y = 25 \\ -10x - 12y = -28 \end{cases}$$

$$10x + 15y - 10x - 12y = 25 - 28$$

$$3y = -3$$

$\Rightarrow$  la solution est  $(4; -1)$

### Résolution graphique

\* Définition: tracer chaque équation du système par une droite, et déterminer le couple de coordonnées de leur point d'intersection (s'ils existent), cela dans un repère orthonormé, alors ce couple est la solution du système.

\* Exemple: Résolvons  $\begin{cases} 4x - y - 2 = 0 & (1) \\ 2x - y + 2 = 0 & (2) \end{cases}$

\* pas (1): Trouver les équations réduites

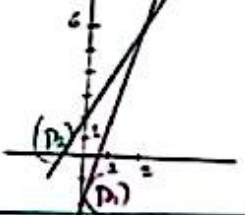
on trouve  $\begin{cases} (D_1): y = 4x - 2 \\ (D_2): y = 2x + 2 \end{cases}$  et (1) et (2) n'ont pas la même pente donc ont deux solutions

\* pas (2): Construction.

(D<sub>1</sub>) et (D<sub>2</sub>) se coupent au point

A(2, 6)

donc la solution de ce système (2; 6)



Lois comparatives

$$(D): y = mx + p \quad \text{et} \quad (D'): y = m'x + p'$$

↓  $m = m'$       ↓  $m \neq m'$

↓  $p \neq p'$       ↓  $p \neq p'$       (D) et (D') se coupent en A

(D) et (D')      (D) // (D')      donc le système admet

système admet infini      le système n'a      unique solution  $(x_0, y_0)$

de solutions      pas de solutions